**PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



Disusun oleh :

Puput Surya Ningtyas

V3923015

Dosen:

**Darmawan Lahru Riatma, S.Kom.,M.MT**

**PS D-III TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH VOKASI**

**UNIVERSITAS SEBELAS MARET**

**2024**

1. Jelaskanlah Apa itu Visibility di OOP?

Tingkat aksesibilitas suatu atribut atau metode dari suatu objek, mengontrol bagaimana objek lain dapat berinteraksi dengan atribut atau metode tersebut

2. Jelaskanlah Apa saja jenis-jenis Visibility dan jelaskan juga penggunananya?

Public : Digunakan untuk memberikan akses ke informasi atau perilaku objek kepada kelas lain atau kode di luar kelas.

Private : Digunakan untuk menyembunyikan detail implementasi dari kelas lain dan untuk menjaga agar data tidak dimodifikasi secara tidak sengaja dari luar kelas.

Protected : Digunakan ketika Anda ingin memberikan akses ke atribut atau metode kepada kelas turunan tetapi tidak ingin mereka dapat diakses secara langsung dari luar kelas.

3. Berikanlah Contoh dari penerapan Visibility di kehidupan sehari-hari.

Public :

Pengguna mobil dapat melihat dan menggunakan fitur-fitur yang tersedia, seperti kemudi, pedal gas, dan pedal rem. Fitur-fitur ini dianggap sebagai atribut dan metode publik yang dapat diakses langsung oleh pengguna.

Private :

Beberapa bagian mobil mungkin tidak boleh diakses langsung oleh penumpang, seperti mekanisme internal mesin atau sistem kontrol yang rumit. Hal-hal ini dapat dianggap sebagai atribut pribadi yang tidak dapat diakses langsung oleh penumpang (hanya sopir).

Protected :

Ada juga bagian mobil yang mungkin hanya dapat diakses oleh teknisi terlatih atau mekanik yang memiliki pengetahuan khusus, seperti sistem elektronik atau bagian-bagian yang mempengaruhi kinerja mesin. Bagian-bagian ini bisa dianggap sebagai atribut terlindungi yang hanya dapat diakses oleh pihak yang memiliki izin khusus.